***Scene 3 Roodkapje***

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Maak een nieuwe scene, haal de poes weg. |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 2. Kies deze achtergrond: | cid:bd1a4b1c-edda-4ffb-817b-f86c22f7a14a@eurprd01.prod.exchangelabs.com |

|  |
| --- |
| 3. Voeg **Roodkapje,** **de wolf, de jager** en **de steen** toe. |

|  |  |
| --- | --- |
| 4. Programmeer: | De jager komt binnen en loopt naar de wolf toe. |

|  |  |
| --- | --- |
| 5. Programmeer: | Roodkapje ontsnapt uit de buik van de wolf. De steen wordt in de buik van de wolf gedaan. |